# Игра «Тайны пирамид»

## Суть проекта

Игра представляет собой головоломку. Игроку требуется собрать золото и дойти до выхода, избегая врагов. Игрок может создавать ямы.

## Особенности помощника

1. Игра написана на Python 3.10 с помощью библиотеки Pygame.
2. В программе есть множество классов, среди которых есть Player – игрок, Enemy – враг, Block – блок, Game – игра и другие.
3. Для врагов использовался волновой алгоритм поиска минимального пути.
4. Для хранения рекордов, а также путей к уровням используется база данных SQlite.

## Управление

[↑] — вверх;

[↓] — вверх;

[←] — вверх;

[→] — вверх;

[Z] — сделать яму слева;

[X] — сделать яму справа;

[F11] — переключить полноэкранный/оконный режим;

[Esc] — пауза